Torre de Hanoi

O código começa construindo um método de entrada. Logo depois o programa pergunta com quantos discos o jogo terá montado, o sistema recebe a quantidade e utiliza a recursividade para calcular a quantidade de movimentos que serão necessários para que o problema seja solucionado.

# Queens

O código inicia construindo o método de entrada e perguntando o número de rainhas que serão utilizadas para solucionar os problemas. Após o usuário inserir o número de rainhas o sistema constrói um objeto da classe Queens e depois chama um método da classe Queens.

No método escreverSolucao e exibido o número de jogadas possíveis com um determinado número de rainhas, o sistema mostra a posição do array "nr" que recebe o número de rainhas e da variável "i" que contabiliza a quantidade de jogadas necessárias para finalizar a execução.